НОВГОРОДСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ИМЕНИ ЯРОСЛАВА МУДРОГО

ПРОЕКТ ПРОГРАММЫ

II Всероссийский научно-образовательный семинар

«Игровые решения в высшем образовании»

(ИРВО-2026)

30 ноября – 1 декабря 2026 года

Место проведения: г. Великий Новгород, ул. Великая, 18а, ИНТЦ «Валдай», кампус Центра подготовки кадров в сфере информационных технологий НовГУ, «Школа 21» в Великом Новгороде

Программный директор: Андрей Латышев
Телефон: +7 905 089 6747
E-mail: a.latyshev@21-school.ru

ОНЛАЙН-ЧАСТЬ

Запускающие вебинары (ссылки рассылаются зарегистрировавшимся участникам):

12 ноября, четверг 12:00 – 13:30 МСК	«Игровые решения в образовании: Введение»
19 ноября, четверг 12:00 – 13:30 МСК	«Кейсы применения игровых технологий в проектах дополнительного образования: для бизнеса, для вузов, для государственного и муниципального управления»
26 ноября, четверг 12:00 – 13:30 МСК	«Образовательные и развивающие симуляции: между игрой и технологиями»

ОЧНАЯ ЧАСТЬ

День 0. 29 ноября 2026 года (воскресенье)

Программа для прибывших в воскресенье гостей, 14:00 – 18:00

14:00 – 14:30	Знакомство с кампусом «Школа 21» в Великом Новгороде
14:30 – 17:00	Экскурсия по Новгородскому Кремлю и Торговой Стороне

День 1. 30 ноября 2026 года (понедельник)

Тема дня: Стратегия и тактика внедрения игровых форматов в высшем образовании

09:00 – 09:30	Регистрация участников
09:30 – 10:45	Пленарное заседание Приветственное слово первого проректора Новгородского государственного университета имени Ярослава Мудрого Данейкина Ю.В. Представление программы и регламента работы. Программный директор семинара Латышев А.С. Пленарные доклады (доклады подбираются из заявок участников до 20.10.2026): Доклад №1 Доклад №2 Доклад №3 Доклад №4
10:45 – 11:00	Перерыв. Знакомство с ИНТЦ «Валдай»

ПАРАЛЛЕЛЬНЫЕ СЕКЦИИ

11:00 – 13:30. Блок А: ИГРОВЫЕ РЕШЕНИЯ ДЛЯ ОСНОВНОГО ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО ПРОЦЕССА

12:00 – 13:30	Сессия 1. Практические доклады: доклады преподавателей и сотрудников университетов, представителей бизнеса. Кейсы разработки и внедрения игровых образовательных решений. Обмен опытом. Регламент: 10–15 минут на выступление и до 5–10 минут на вопросы. Модератор: Юрий Некрасов Будет принято до 6 докладов
13:30 – 13:45	Сессия 2. Подведение итогов блока: интерактивная дискуссия о возможностях и барьерах внедрения игровых решений в работу сотрудников вузов. Обсуждение докладов.

11:00 – 13:30. Блок А1: ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЕ ДОКЛАДЫ СТУДЕНТОВ МАГИСТРАТУРЫ «Разработка игровых решений для бизнеса и образования»

12:00 – 13:30	Сессия 1. Доклады. Регламент: 7 минут на выступление и до 7 минут на вопросы. Модератор: Роман Крылов Планируется отбор докладов
13:30 – 13:45	Сессия 2. Подведение итогов блока: интерактивная дискуссия. Обсуждение докладов.
13:45 – 14:30	Обед. Столовая ИНТЦ «Валдай»

14:30 – 18:30	Интенсивный мастер-класс (Часть 1) Ведущий: Юрий Некрасов Тема: «Фабрика игр: от образовательной цели до игрового решения» 15:00 – 16:00: Теоретический блок и разбор подходов к проектированию игровых решений 16:00 – 17:00: Практикум. Генерация идей. Работа в мини-командах над концепциями игр 17:00 – 18:00: Представление проектов. Экспресс-доклады команд и обратная связь 18:00 – 18:30: Завершение первого дня семинара. Рефлексия
18:30 – 19:30	ВЕЧЕРНИЙ ДОКЛАД-ПАСХАЛКА
19:30 – 21:00	Вечерняя программа для желающих: Марафон игровых решений. Демонстрационные игры: КОД 21, Фаворит, Тяжелая Нефть Африки, Мета-Симулятор и др.

День 2. 1 декабря 2026 года (вторник)

Тема дня: Современные игровые решения в образовании, вузы и бизнес: ДО/ДПО, цифровые симуляции и др.

09:00 – 09:30	Регистрация участников

ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНЫЕ СЕКЦИИ

09:30 – 13:30. Блок Б: СОВРЕМЕННЫЕ ИГРОВЫЕ РЕШЕНИЯ ДЛЯ ОБРАЗОВАНИЯ И БИЗНЕСА

09:30 – 11:30	Сессия 1. «Цифровые тренажеры и симуляции в обучении и развитии для бизнеса и образования» Доклады преподавателей и сотрудников университетов, представителей бизнеса. Кейсы разработки и внедрения игровых образовательных решений на основе цифровых симуляций. Обмен опытом. Регламент: 10–15 минут на выступление и до 5–10 минут на вопросы. Модератор: Владислав Терещенко Будет принято до 6 докладов
11:30 – 11:45	Перерыв
11:45 – 13:45	Сессия 2. «Настольные и целевые игры для бизнеса и образования» Доклады преподавателей и сотрудников университетов, представителей бизнеса. Кейсы разработки и внедрения игровых образовательных решений без программирования и цифровых движков. Обмен опытом. Регламент: 10–15 минут на выступление и до 5–10 минут на вопросы. Модератор: Юрий Ямщиков Будет принято до 6 докладов
13:45 – 14:30	Обед

ПАРАЛЛЕЛЬНЫЕ СЕКЦИИ

14:30 – 16:00	Сессия 3. Круглый стол с онлайн-подключением: обсуждение барьеров и перспектив развития игровых решений для бакалавриата/специалитета, дополнительного образования и подготовки кадров высшей школы (академический и управленческий персонал). 6–7 участников с докладами (состав будет уточнен 20.11.2026) Модераторы: Андрей Латышев // Юрий Данейкин
14:30 – 18:30	Интенсивный мастер-класс (Часть 2) Часть 2.1. 14:30 – 16:30. Ведущий: Юрий Ямщиков Тема: «Использование технологий ИИ в разработке игр: практики применения» Часть 2.2. 16:30 – 18:30. Ведущий: Роман Крылов Тема: «Фабрика игр: обзор игровых механик и решений»
18:30 – 19:00	Завершение второго дня семинара. Рефлексия. Фотографирование и вручение сертификатов и удостоверений от Центра подготовки кадров в сфере информационных технологий «Школа 21» в Великом Новгороде

ОРГАНИЗАЦИОННАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Регистрационная ссылка:
https://forms.yandex.ru/u/6ae5f1d34a052dd3b28c4f09

Информация о месте проведения и проживании
Место проведения: г. Великий Новгород, ул. Великая, 18а, ИНТЦ «Валдай», кампус Центра подготовки кадров в сфере информационных технологий НовГУ, «Школа 21» в Великом Новгороде

Для участников семинара рекомендуется проживание в отеле «Интурист» (10 минут пешком до места проведения). При условии проживания с 29 ноября по 01–02 декабря будет предоставлена скидка за проживание по промокоду — промокод будет направлен подтвержденным участникам.
https://intnovhotel.ru/